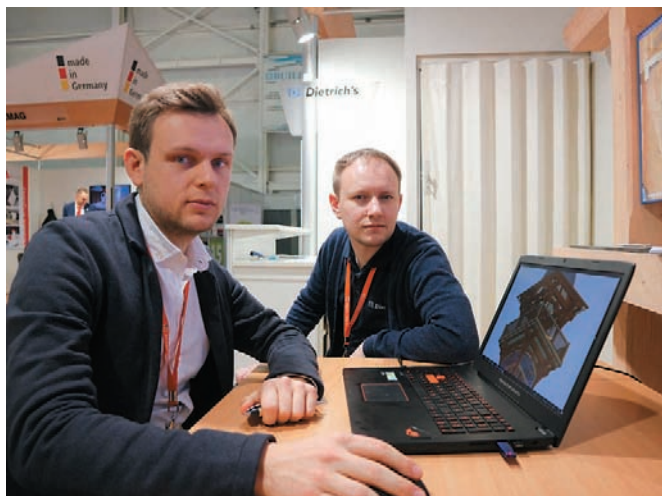


Dietrich's-5 — инновационное программное обеспечение для деревянного домостроения

Александр Хааг (Alexander Haag), Dietrich's AG, представитель в России:

«Наш оптимизированный софт позволяет работать с проектом любой сложности и с неограниченным количеством деталей, не делая различий между отдельной рассматриваемой балкой или полным проектом, в котором прорисованы все элементы, а также отражается полный спектр используемых материалов с любым количеством крепежа. Разработчиками было уделено большое внимание именно скорости, а также максимальному использованию возможностей «железа»



■ Софт для проектов любой сложности

Предлагаемый нами сегодня продукт содержит большое число обновлений, крайне важных для пользователя, и ряд новых крупных модулей. Так, оптимизации подверглось отображение в 3D, используемое в работе с объемными проектами, становящимися крупнее и подробнее. Раньше было достаточно построить деревянную конструкцию, а элементы крепежа подбирались уже на месте, в процессе возведения: исполнители сами решали, что им лучше использовать, какой типоразмер. Все выбирали непосредственно в ходе монтажа. Сейчас требования к подготовке проекта возросли, необходима доскональная прорисовка каждого элемента, указание точных параметров используемых шурупов, гаек и шайб, что, соответственно, повышает требования к «железу», т.е. к компьютеру, на котором всё это должно отображаться. А поскольку возможности «железа» в настоящее время растут недостаточно быстро, для удовлетворения подобных потребностей приходится вносить необходимые изменения в программное обеспечение.

Наш оптимизированный софт позволяет работать с проектом любой сложности и с неограниченным количеством деталей, не делая различий между отдельной рассматриваемой балкой или полным проектом, в котором прорисованы все элементы, отражается полный спектр используемых материалов с любым количеством крепежа. Разработчиками было уделено большое внимание именно скорости, а также максимальному использованию возможностей

«железа». Если раньше существовали ограничения в использовании количества процессоров, так называемых ядер, то сейчас мы задействуем их все с максимальной нагрузкой, распределяя на них задачи внутри программы. То есть, для решения конкретного задания подключается не один процессор, а сразу несколько, работающих параллельно, что значительно ускоряет его выполнение. Кроме этого, специалисты компании достигли значительных улучшений в области моделирования. Теперь процессы 2D- и 3D-визуализации, имеющие минимальные отличия, синхронизированы, что позволило получать одинаковые изображения ввода данных и вида работ, значительно облегчив и ускорив процесс сопоставления программы и текущего состояния объекта.

■ Расширение функционала

Еще одно важное усовершенствование — расширение возможностей конструирования, позволяющее, например, распознавать плиты перед обработкой и наносить на них автоматически соответствующие пропилы. Не менее важны и расширенные возможности для подбора крепежа. Если раньше эта информация поступала на станок, то теперь пользователь может отобразить всю конструкцию, вплоть до последнего шурупа, согласовать любое количество крепежа. Кроме того, нами добавлен новый способ создания ниш в стенах и перекрытиях, а также для придания стене произвольной формы. Естественно, все возможности автоматизированного проектирования, в том числе комбинированные элементы, могут быть привязаны к этим нишам.

■ Автоматизация

Отдельного упоминания заслуживают внесенные специалистами Dietrich's изменения в области автоматизации процесса разработки, например при соединении стен. Так называемый строительный куб теперь отображается с разрезами, точным количеством деталей, всеми расстояниями и в различных проекциях, что значительно облегчает его последующую сборку. Также были произведены обновления процесса заполнения стен. Если для этого используются сип-панели, может иметь место выход небольшого фрагмента, около двадцати сантиметров, что недопустимо, поскольку минимальный отрезок должен составлять сорок сантиметров. Обновленный софт позволяет задавать оптимальные параметры и обеспечивает автоматическое заполнение стены, при котором отрезок всегда соответствует необходимому сечению.

Для крупных компаний Dietrich's разработал новый интересный модуль — центральный проект, позволяющий переносить рассма-

триваемый конструктив в облако, где он будет доступен для совместной работы сразу всем членам команды.

Пристального внимания заслуживает еще одно наше новационное решение — 3D-pdf, позволяющее отображать pdf-картинку в виде 3D-модели. Теперь конструктор, создав проект, выгружает его в 3D-pdf-файл и отправляет клиентам для согласования. Заказчикам достаточно открыть полученный файл в формате .pdf, без использования специального программного обеспечения, чтобы увидеть на своем мониторе модель здания, сделать необходимые замечания, после чего вернуть файл конструктору.

■ Обновление Building Information Modeling

Если же говорить о масштабных обновлениях в программе Dietrich's за последние пять лет, то это, прежде всего, вышедшая на новый уровень BIM — Building Information Modeling, подвергшаяся значительной адаптации. Сейчас программа справляется со всеми задачами, связанными с проектированием BIM-модели. Формат IFC очень гибок, делает возможным отображение любой информации, но имеет одну маленькую проблему: интерпретация этого формата может быть различна в каждом отдельном софте. Наша цель состояла в том, чтобы обеспечить для различных программ возможность сведения модели в BIM, где её можно было бы проверить впоследствии на предмет столкновения элементов, устранить несоответствия. С этой целью Dietrich's занимается изучением других видов программного обеспечения, имеющего связь с нашими моделями. Мы анализируем происхождение файла, его интерпретацию и корректируем процесс выгрузки таким образом, чтобы в итоге получить правильно построенную модель, с которой наши клиенты могут работать так, как если бы она была построена только в Dietrich's. 📁

Более подробную информацию вы найдете на сайте www.dietrichs.ru

