



Успешная работа современного мебельного предприятия не представляется без использования специализированного программного обеспечения (ПО). В простейшем случае такое ПО позволяет локально, точно решать узконаправленную задачу повышения производительности труда на отдельном рабочем месте — конструирование элементов мебели, их расстановка в пространстве с использованием планировки заказчика, визуализация результатов такой расстановки, раскрой линейных и плитных материалов и т. п.

Существует небольшая часть разработчиков ПО, которые замахнулись на предложение комплексного решения автоматизации производства мебели. Их продукты уже претендуют на возможность получения единого совместного решения всех производственных задач.

Одним из самых известных разработчиков такого ПО является компания «Базис-Центр», г. Коломна. Её продукт — система БАЗИС — является решением для реализации задачи всеобъемлющей автоматизации мебельных предприятий. За время многолетнего успешного существования система уже пережила несколько версий. В 1998 году увидела свет первая версия автоматизированной системы проектирования именно корпусной мебели Базис-Конструктор-Мебельщик. Она вышла под номером 4.5. А на днях на рынок выходит уже 11-я версия программы!



## Производителям мебели — система БАЗИС.

Теперь 11-я версия!

### ■ БАЗИС 11. Все, что нужно для автоматизации мебельного предприятия

Одиннадцатая версия системы БАЗИС — это две новые принципиальные возможности плюс огромное количество доработок, нацеленных на построение современного, эффективного и конкурентоспособного мебельного предприятия.

Первое новшество: единая среда взаимодействия с локальными и облачными программными продуктами. Все установленные программы могут работать как через локальный ключ, так и в режиме доступа к удаленному серверу. Переключение между вариантами работы производится практически мгновенно. Единая среда обеспечивает бесперебойную работу предприятия, что гарантирует строгое соблюдение сроков выполнения планов и реализации проектов.

Вообще, разработка облачных приложений — одно из приоритетных направлений развития системы БАЗИС. Опираясь на авторскую технологию повременного удаленного лицензирования локальных копий программного обеспечения, специалисты компании уже разработали и успешно применяют на многих мебельных предприятиях несколько оригинальных решений.

### ■ Система дистрибуции и контроля лицензий у конечных пользователей

On-line версия системы БАЗИС, к которой сегодня подключено почти 7000 пользователей из 34 стран мира. Надо отметить, что максимальное зарегистрированное количество одновременных подключений составило 95, и ни один из пользователей не имел никаких проблем, связанных со временем ожидания доступа к серверу.

### ■ Сервис БАЗИС-Облако

В настоящее время в нем реализовано три популярные у мебельщиков услуги: синхронизация заказов в мебельном салоне, поддержка актуальности индивидуальных прайс-листов для каждого отдельного салона и коммерческий раскрой, обеспечивающий работу предприятий по схеме «производство как услуга».

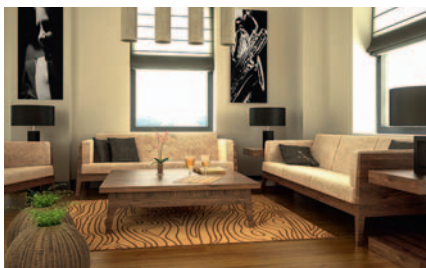
### ■ Второе новшество: визуализация V-Ray

Качественная визуализация — важнейший элемент любой мебельной системы. Покупатель мебели принимает решение «глазами», поэтому, увидев красочное и фотореалистичное изображение интерьера квартиры или дома своей мечты, вряд ли откажется от покупки. Визуализация в системе БАЗИС способна обеспечить достаточно качественную «картинку», но сегодня этого уже мало: требуются новые, мощные и скоростные методы рендера. И они появились в версии БАЗИС 11, которая включила в себя известный 3D-движок V-Ray. О его популярности и мощности говорит тот простой факт, что он используется в Autodesk 3ds Max, Cinema 4D, SketchUp, Autodesk Maya и многих других популярных программах.

В любой момент времени пользователь может свободно переключаться между традиционным рендером и рендером V-Ray. В последнем случае ему доступны все возможности этого движка, в частности:

- ♦ задание индивидуальных оптических свойств каждого материала;
- ♦ построение насыщенных элементами интерьеров при высокой скорости визуализации сцены;
- ♦ настройка желаемого уровня соотношения качества изображения и скорости рендера;
- ♦ получение близкого к физической реальности изображения благодаря возможности указания большого количества параметров камеры (размытие изображения при её повороте, глубина резкости и т.д.) и наличию оптических эффектов отражения и преломления света при попадании на поверхности из различных материалов (отражение, преломление, рассеяние, зеркальность, блики и т.д.);
- ♦ размещение различных типов источников света, образующих объемные и стандартные геометрические тени.





Всё это позволяет буквально «погрузить» клиента в его будущее жилое помещение и реализовать все его пожелания. Подробное описание новой функциональности команд — это отдельная и очень объемная статья. Все их дополнительные возможности нацелены на повышение эффективности работы специалистов мебельного предприятия, поскольку разработаны на основе их пожеланий. Ограничимся лишь кратким перечислением доработок самых популярных команд.

**СБОРОЧНЫЕ ЕДИНИЦЫ** — специфическое понятие, реализованное только в системе БАЗИС, которое отражает технологию проектирования и изготовления корпусной мебели. Основные новшества при работе со сборочными единицами:

- ♦ иерархическая расстановка позиций и обозначений на чертежах, позволяющая учитывать состав и структуру сборочных единиц;
- ♦ неограниченный уровень вложения сборочных единиц и автоматическое формирование обозначений по иерархическому принципу;
- ♦ кодирование конструкторско-технологической документации для сборочных единиц с учетом их обозначений;
- ♦ быстрое формирование сборочных единиц из имеющихся блоков и полуфабрикатов;
- ♦ создание библиотек с автоматическим учетом иерархии сборочных единиц.



## УСТАНОВКА КРЕПЕЖА И ФУРНИТУРЫ ПО СХЕМАМ

Установка крепежа есть в любой мебельной системе, только это сложный и длительный процесс, при котором высока вероятность некорректной установки отдельных элементов, что заметить визуально весьма сложно. Понятие схемы крепежа есть только в системе БАЗИС, и оно ликвидирует все проблемы работы с крепежом, делая его расстановку быстрой и корректной даже для начинающего конструктора. В новой версии функциональность команды расширена следующими возможностями:

- ♦ глобальная настройка расположения базовой точки по умолчанию;
- ♦ изменение схемы без прерывания цикла установки крепежа;
- ♦ автоматическое определение базовой пласти крепежа при некорректной установке отдельного элемента схемы, например при попадании его на паз;
- ♦ автоматическое определение ориентации крепежа при установке схемы в вырез панели;
- ♦ прерывание процесса установки крепежа и его возобновление в любое время с прерванного места.

## АВТОМАТИЧЕСКОЕ ФОРМИРОВАНИЕ ДОКУМЕНТАЦИИ

Особенность данной команды — в высокой степени «готовности» создаваемых чертежей и спецификаций. В большинстве случаев они без какой-либо доработки могут передаваться на производство. Новые возможности команды:

- ♦ настраиваемая интерпретация полуфабрикатов в качестве блоков или сборок;
- ♦ отражение блоков на сборочных чертежах в соответствии с их структурой в модели;
- ♦ фильтры включения и исключения определенных типов блоков при выпуске сборочных чертежей с возможностью задания правил умолчания;
- ♦ автоматическая индексация одноименных блоков на сборочных чертежах;
- ♦ быстрое и удобное редактирование размещения отдельных элементов на плоскости чертежа панели;
- ♦ оптимизированный алгоритм расчета базовой точки чертежа панели, полученной зеркально-симметричным отображением;
- ♦ опциональное включение и исключение пазов в чертежах и спецификациях;
- ♦ новые разделы в спецификации формата \*.xml.

## СХЕМА СБОРКИ

Схема сборки — еще одна интересная команда системы БАЗИС. Её новые возможности позволяют создавать более про-

стые, наглядные и понятные схемы сборки, а именно:

- ♦ опциональное включение сборок и комплектов сборок в таблицу крепежа и фурнитуры;
- ♦ возможность создания схемы сборки в виде дерева структуры блоков в модели;
- ♦ фильтрация блоков по заданным критериям при их обработке, включая автоматическое добавление блоков в схему сборки при выборе соответствующего режима;
- ♦ построение схемы сборки в виде трехмерной модели и/или плоской картинкой;
- ♦ опциональное включение в схему сборки спецификации на панели, профили, фурнитуру и сборки в любой комбинации.

В заключение перечислим несколько интересных возможностей в других командах:

- ♦ расстановка ортогональных секущих плоскостей для автоматического формирования разреза или сечения при выпуске сборочных чертежей на модель, блок или полуфабрикат;
- ♦ замена блока, поставленного фрагментом, на аналогичный блок с возможностью его зеркального отображения;
- ♦ корректная обработка вырожденных участков облицованного контура и различных выемок при сравнении панелей;
- ♦ инструментальная панель для скриптов, где можно разместить часто используемые скрипты, снабдив их иконками, т.е., по сути, сделать скрипты командами системы БАЗИС;
- ♦ отображение в окне свойств элементов и структуры модели общей толщины для панелей с облицованной пластью.

Система БАЗИС не останавливается в своем развитии. Выход новой версии — это одновременно и начало работ над следующей версией. Высокая востребованность системы и, как следствие, большое количество предложений по её доработкам и новому функционалу со стороны мебельщиков гарантируют, что это развитие никогда не остановится.

В Украине интересы компании «Базис-Центр» представляет компания Центр «Технологий Деревообработки».



@ Контактная информация

Центр «Технологий Деревообработки»

ул. Космическая, 22,  
Харьков, 61145, Украина  
Тел. 0503435532